HARRY **GOZO**

Product Designer (UX/UI) · 4+ ans

Paris, France · +33 6 52 57 10 86 · gozoharry97@gmail.com · Portfolio : harrygz.figma.site

PROFIL

Je transforme des problèmes complexes en produits simples, du concept à la mise en production.
Product Designer UX/UI avec 4+ ans sur des logiciels SaaS, j'ai conçu en autonomie une plateforme B2B anti-fraude et simplifié des services publics pour des usagers non experts. Prototypage rapide dans Figma, accéléré par l'IA (Claude), en équipe cross-fonctionnelle avec produit et engineering.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

UX Designer · DILA / Service Public FR - Paris | Sept. 2025 – Sept. 2026
- Recherche utilisateur : 18 entretiens avec des agents de terrain, synthèse d'insights pour cadrer (discovery) un outil d'assistance IA, restitution aux parties prenantes
- Simplification d'informations administratives complexes : refonte de fiches alignées sur le Design System de l'État, cohérence UI et accessibilité (RGAA)
- Contribution à la direction produit : priorisation des évolutions liées à l'IA et à la personnalisation, avec les équipes techniques

UX/UI Designer · RESOCOM, SaaS B2B anti-fraude documentaire - Paris | Sept. 2024 – Mai 2025
- Conception UX/UI end-to-end en autonomie, du concept à la mise en production : flows, wireframes, prototypes, maquettes haute-fidélité, design system
- Simplification de parcours de vérification complexes : cadrage et priorisation de 3 fonctionnalités clés, tests qualitatifs sur 3 itérations
- Collaboration cross-fonctionnelle avec PO et développeurs : spécifications et suivi jusqu'à la livraison, ambiguïtés de développement réduites

UX/UI Designer · IT-NUM, Cotonou | Janv. 2022 – Août 2024
- Flows et parcours utilisateurs d'un produit SaaS déployé sur 3+ marchés internationaux : personas, tests, ateliers de co-conception clients
- Itérations continues et documentation : adoption améliorée par l'adaptation aux besoins locaux ; design visuel de supports (Photoshop, Illustrator)

UX/UI Designer · ALITCHA, e-commerce, Cotonou | Nov. 2022 – Nov. 2023
- Refonte UX/UI en Design Thinking, prototypes testés (Maze), itérations sur le détail visuel et d'interaction : **+18 % de taux de conversion**

FORMATION & CERTIFICATIONS

Master Lead UX, Digital Campus, Paris (RNCP 7) · **Master UX Design**, L'École Multimédia, Paris, 2025 (RNCP 6)
Licence Architecture Logicielle, ESGIS, Cotonou, 2022 · **Certificat Google UX Design**, Coursera, 2023

PROJETS ACADÉMIQUES

Unitoit (projet de diplôme, en solo) : app mobile de location avec un score de compatibilité expliqué ; 4 entretiens, 30 répondants, prototype testé en 8 sessions

Cicéron · ASC Learning (projet d'école, équipe de 4 designers) : plateforme de formation pour référents handicap ; conception du module interactif sur l'accessibilité, 6 entretiens, 9 hypothèses sur 10 validées

COMPÉTENCES CLÉS

- **Product design end-to-end :** concept to delivery, flows / parcours utilisateurs, wireframes, maquettes haute-fidélité, design system
- **Prototyping :** Figma (depuis 2022), prototypes interactifs, tests d'utilisabilité (Maze)
- **Design visuel & design d'interaction :** souci du détail, accessibilité (RGAA), charte graphique, web & mobile
- **User research :** entretiens, personas, tests d'utilisabilité, A/B testing, Google Analytics, ContentSquare, synthèse d'insights, décisions user-centric
- **Stratégie produit :** discovery, cadrage, priorisation, roadmap, KPIs, communication avec les parties prenantes
- **Outils :** Figma, FigJam, Maze, Miro, Notion, Photoshop, Illustrator, notions InDesign · Agile / Scrum

LANGUES

Français (langue maternelle) · Anglais (B1, en progression)